



KOREAN PATENT ABSTRACTS

(11) Publication number: 1020030082794 A

(43) Date of publication of application: 23.10.2003

(21) Application number: 1020020021283

(71) Applicant: LG ELECTRONICS INC.

(22) Date of filing: 18.04.2002

(72) Inventor: KOO, HEON MO

(51) Int. Cl. H04N 7/24

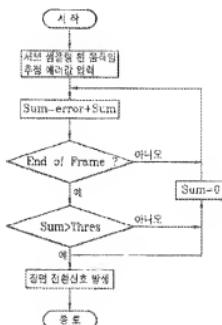
(54) METHOD AND APPARATUS FOR DETECTING SCENE CHANGE OF VIDEO ENCODER

(57) Abstract:

PURPOSE: A method and an apparatus for detecting scene change of a video encoder are provided to detect scene change without a load of memory access by using a motion estimation error value or block encoding mode signal generated in encoding video for detecting scene change.

CONSTITUTION: An input video is sub-sampled at a predetermined rate to be stored in a frame memory. A motion vector and a motion estimation error value are extracted from the sub-sampled video. Motion estimation error values of all blocks in one frame are added to the motion estimation error value. If the sum is larger than a preliminarily set threshold, it is judged that scene change is generated, so that a scene change signal is detected.

© KIPO 2004



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) . Int. Cl.⁷
 H04N 7/24

(11) 공개번호
 특2003-0082794
 (43) 공개일자
 2003년10월23일

(21) 출원번호
 10-2002-0021283
 (22) 출원일자
 2002년04월18일

(71) 출원인
 엘자전자 주식회사
 서울특별시 영등포구 여의도동 20번지

(72) 발명자
 구현모
 서울특별시 강남구 흰동 148-16202호

(74) 대리인
 비정원

산사성구 : 상용

(54) 비디오 부호화기의 장면전환 검출 방법 및 장치

목적

본 발명은 디지털 총영장 부호화기의 움직임 추정을 이용하여 영상의 장면 전환을 검출하는 기술에 관한 것이다. 이전 한 분 발명은 일자 영상을 소정 비율로 서브 샘플링하여 프레임 메모리에 저장한 후, 그 서브 샘플링된 영상으로부터 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 검출하는 제1과정과; 상기 움직임 추정 에러값을 입력받아, 한 프레임 내의 모든 블록들의 움직임 추정 에러값을 더한 후 그 합이 기 설정된 임계값 이상인 경우 장면전환이 발생된 것으로 판단하여 장면전환 검출 신호를 출력하는 제2과정에 의해 달성된다.

대한민국

도 5

도면

도면의 간단한 설명

도 1은 종래 기술에 의한 비디오 부호화기의 화면전환 검출 장치의 블록도,

도 2는 본 발명이 적용되는 계층적 움직임 추정을 이용한 비디오 부호화기의 블록도,

도 3은 본 발명에 의한 장면전환 검출장치의 일실시 예시도,

도 4는 본 발명에 의한 영상의 장면전환 검출 장치의 다른 실시 예시도.

도 5는 본 발명에 의한 영상의 장면전환 검출 방법의 처리과정을 나타낸 신호흐름도,

도 6은 본 발명에 의한 또 다른 영상의 장면전환 검출 방법의 처리과정을 나타낸 신호흐름도.

도면의 주요 구문이 대한부호와 혼동

21 : 프레임 메모리 22 : 서보 셈틀 움직임 추정부
 22A, 23A : 장면전환 검출기 23 : 부호화 모드 결정부
 24 : 정수/반화소 움직임 추정부

발명의 실체한 설명

발명의 목적

발명에 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 디지털 동영상 부호화시 음시임 추정을 이용하여 영상의 장면 신환을 검출하는 기술에 관한 것으로, 특히 MPEG이나 H.26x 등에서 비디오 부호화시 실행해야 하는 움직임 추정 정보를 그대로 이용하고, 계층적 움직임 추정에서의 상위 계층의 움직임 추정 결과를 이용하여 장면 전환을 검출할 수 있도록 한 비디오 부호화기의 장면전환 검출 방법 및 장치에 관한 것이다.

근래들어, 일부 봉신 기술이 급속히 발전함에 따라 문자, 영상, 그래픽, 오디오, 비디오 등과 같은 멀티미디어 정보를 송신 또는 수신하거나 저장하는 기술의 중요성이 점차 증대되고 있다. 그 중에서 비디오 시퀀스를 그 내용과 시간에 따라 장면(shot)으로 구분하기 위해 비디오 시퀀스의 시간적 불연속성을 찾아내는 영상의 화면전환 검출기술이 절실히 요구되고 있는 실정에 있다. 여기서, 장면이란 시간적으로 연속성이 있는 하나 이상의 프레임을 말한다. 화면전환 검출기술은 비디오 색인, 검색, 필터, 이외도 비디오 부호화시에 많이 사용되는 기술이나, 비디오 부호화에서 장면 전환을 정확하게 검출함으로써 장면 전환 시점에 있는 영상들의 화질을 향상시킬 수 있게 되고, 전환된 장면에 대해 비트율 당성과 부호화 처리마다 값들을 적절히 비워줌으로써 부호화 효율을 향상시킬 수 있다.

도 1은 일반적인 화면전환 검출장치의 블록도를 나타낸 것이다. 디지털 비디오 입력신호가 프레임 메모리(11)를 통해 비디오 부호기(13)로 선달되어 부호화 처리된다. 이때, 장면전환 검출기(12)는 상기 프레임 메모리(11)로부터 입력된 현재 프레임의 영상신호 F(n)과 이전 프레임의 영상신호 F(n-1)을 비교하여 장면전환 여부를 판단한 후 그에 따른 장면전환 검출 정보를 상기 비디오 부호기(13)에 출력한다. 이에 따라, 상기 비디오 부호기(13)는 출력되는 비디오신호를 부호화 처리함으로써 장기 상면전환 검출정보를 함께 처리하여 비트스트림 형태로 출력하게 된다.

종래의 장면전환 검출 기술에 있어서는 영상 프레임간 평균 절대차와 차분치를 이용하거나, 두 프레임간 같은 위치에 있는 블록들의 평균값의 차를 구한 후 그 차가 임계치 이상인 블록들의 개수를 근거로 장면전환을 검출하게 되어 있다.

또 다른 종래의 장면전환 검출 기술에 있어서는 움직임 추정을 이용하여 현재 프레임과 이전 프레임 사이에 블록 평균을 실행한 후 각 블록들의 에러값을 근거로 장면전환을 검출하게 되어 있었다.

또 다른 종래의 장면전환 검출 기술에 있어서는 두 프레임간의 활성도(activity)를 비교하여 그 차이가 일정치 이상인 경우 장면 전환이 발생한 것으로 판단하게 되어 있었다.

발명의 이고자 하는 기술의 과제

그러나, 이와 같은 종래의 장면전환 검출기술 중 영상 프레임간 평균 절대차와 차분치를 이용하거나 두 프레임간 같은 위치에 있는 블록들의 평균값의 차를 이용하는 기술은, 비디오 부호화시 평균과 차이 값은 계산하는 것과 프레임 메모리를 한번 더 읽어야 하는 부가적인 기능을 필요로 하는 문제점이 있었다.

또한, 현재 프레임과 이전 프레임 사이에 블록 매칭을 실행한 후 각 블록들의 에러값을 근거로 장면 신환을 검출하는 기술은, 현재 프레임을 부호화하기 전에 장면 전환을 검출하기 위해 움직임 추정을 해야 하기 때문에 움직임 추정을 위한 복잡한 계산과정을 한번 더 수행해야 하큰 문제점이 있고 프레임 메모리의 접근 부담을 가중시키는 문제점이 있었다.

또한, 두 프레임간의 활성도를 이용하여 장면 전환을 검출하는 기술 또한 현재 프레임을 부호화하기 전에 부가적으로 활성도를 계산해야 하는 문제점이 있었다.

장기 자동화 기술의 공통적인 문제점은 실시가으로 비디오 신호를 무효화 할 때 장면전환 검출을 위한 무작위인 계산에 의해 시간적으로 무효화 지역이 발생된다는 것이다.

따라서, 본 발명의 목적은 MPEG이나 H.26x 등에서 비디오 무효화 시 실행해야 하는 움직임 추정 정보를 그대로 이용하고, 계층적 움직임 추정에서의 상위 계층의 움직임 추정 결과를 이용하여 장면 전환을 검출하는 비디오 무효화 기의 장면전환 검출 방법 및 장치를 제공함에 있다.

발명의 구성 및 작용

본 발명의 세 1특정에 따르면, 서브 샘플링 영상에서 움직임 추정 후의 한 프레임 내의 모든 블록들의 에러값을 더하여 그 값이 임계값 이상이면 장면전환이 발생되었다고 판단하는 것이다.

본 발명의 세 2특정에 따르면, 서브 샘플링 영상으로부터 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 검출하는 경우, 블록의 무효화 모드가 결정될 때 인트라 블록으로 결정되는 블록의 개수가 한 프레임 내에서 몇 개인지 조사하여 임계치 이상이면 장면전환이 발생되었다고 판단하는 것이다.

본 발명에 의한 비디오 무효화기의 장면전환 검출 방법은, 입력 영상을 소정 비율로 서브 샘플링하여 프레임 메모리에 저장하는 제1과정과; 상기 서브 샘플링된 영상으로부터 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 검출하는 제2과정과; 한 프레임 내의 모든 블록들의 움직임 추정 에러값을 더한 후 그 합이 기 설정된 임계값 이상인 경우 장면전환이 발생된 것으로 판단하는 장면전환 검출신호를 출력하는 제3과정으로 이루어진다.

본 발명에 의한 또 다른 장면전환 검출 방법은, 입력 영상을 소정 비율로 서브 샘플링하여 프레임 메모리에 저장하는 제1과정과; 상기 서브 샘플링된 영상으로부터 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 검출하는 제3과정과; 상기 움직임 추정 에러값의 크기로 인터벌을 정하고, 무효화될 블록을 DCT로 사용하는 인트라 블록으로 무효화될 것인지 움직임 벡터를 사용하는 인터 블록으로 무효화될 것인지를 결정하여 그에 따른 무효화 모드신호를 출력하는 제4과정과; 상기 무효화 모드신호를 근거로 인트라 블록으로 결정되는 블록의 개수가 한 프레임 내에서 몇 개인지 조사하여 임계치 이상이면 장면전환이 발생되었다고 판단하는 제4과정으로 이루어진다.

도 2는 본 발명의 적용되는 계층적 움직임 추정을 이용한 비디오 무효화기의 블록도이고, 도 3은 본 발명에 의한 장면 전환 검출 장치의 일 실시예를 보인 블록도로서 이에 도시한 바와 같이, 입력 영상을 소정 비율로 서브 샘플링하여 서장하기 위한 프레임 메모리(21)와; 상기 프레임 메모리(21)에 저장된 서브 샘플링된 영상으로부터 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 검출하는 서브샘플 움직임 추정부(22)와; 상기 서브샘플 움직임 추정부(22)에서 출력되는 움직임 추정 에러값을 입력받아, 한 프레임 내의 모든 블록들의 움직임 추정 에러값을 더한 후 그 합이 기 설정된 임계값 이상인 경우 장면전환이 발생된 것으로 판단하여 장면전환 검출신호를 출력하는 장면전환 검출기(23A)와; 상기 서브샘플 움직임 추정부(22)로부터 입력되는 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 근거로 영상의 움직임을 추정하는 정수/반화소 움직임 추정부(24)로 구성하였다.

도 4는 본 발명에 의한 장면전환 검출 장치의 다른 실시예를 보인 블록도로서 이에 도시한 바와 같이, 프레임 메모리(21)에 저장된 서브 샘플링된 영상으로부터 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 검출하는 서브샘플 움직임 추정부(22)와; 상기 움직임 추정 에러값들의 크기로 인터벌을 정하고, 무효화될 블록을 DCT로 사용하는 인트라 블록으로 무효화될 것인지 움직임 벡터를 사용하는 인터 블록으로 무효화될 것인지를 결정하여 그에 따른 무효화 모드신호를 출력하는 제4과정과; 상기 무효화 모드 결정부(23)와; 상기 무효화 모드신호를 근거로 인트라 블록으로 결정되는 블록의 개수가 한 프레임 내에서 몇 개인지 조사하는 서브 샘플 움직임 추정부(22)로부터 입력되는 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 검출하는 서브 샘플 움직임 추정부(24)로 구성한 것으로, 이와 같이 구성한 본 발명의 작용은 첨부한 도 5 및 도 6을 취조하여 상세히 설명하면 다음과 같다.

본 발명에서는 계층적 움직임 추정을 수행하는 과정에서 무효화되는 블록(16 × 16 워드)의 무효화 모드를 결정하기 위해 선택하는 서브 샘플링(sub-sampling)된 움직임 추정 결과를 사용하여 장면전환 검출을 수행한다. 계층적 움직임 추정을 이용하는 비디오 무효화기로 도 2에 나타내었다. 입력 영상을 2:1, 4:1, 8:1 등으로 서브 샘플링하여 프레임 메모리(21)에 저장한 후, 그 서브 샘플링된 영상으로부터 움직임 벡터를 검출한다.

상기와 같이 검출된 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값은 도 3에 사의 같이, 정수/반화소(Integer/Half-pel) 움직임 추정부(24)로 전달된다.

그런데, 상기 서브 샘플링된 영상으로 블록의 무효화 모드를 결정하는 경우에는 도 4에 사의 같이, 무효화 모드 결정부(23)는 서브샘플 움직임 추정부(22)와 정수/반화소 움직임 추정부(24)의 사이에 위치하게 된다. 상기 무효화

모든 결정부(23)는 움직임 추정 예리값들의 크기를 근거로 하여, 부호화된 블록을 DCT만 사용하는 인트라(intra) 블록으로 부호화할 것인지 움직임 블록을 사용하는 인터(inter) 블록으로 부호화할 것인지를 결정하는 부분이다.

상기 도 3은 본 발명에 의한 장면전환 검출장치의 일실시 예를 나타낸 것이다. 여기서, 장면전환 검출기(22A)는 시료 샘플링된 움직임 추정의 예리값을 근거로 장면전환을 검출하게 되는데, 이 검출과정을 도 5를 참조하여 상세히 설명하면 다음과 같다.

먼저, 서브 웨플링된 예리값을 'error'로 정의하고, 한 프레임 내의 모든 블록의 예리와 합을 'Sum'이라고 정의한다. 또한 한 프레임 내의 마지막 블록인지 검사하는 부분을 'End of Frame'이라고 정의한다. 그리고, 장면 전환에 발생하였는지 검사하기 위해 상기 Sum과 비교하는 임계치를 'Thres'라고 정의한다.

일련값인 서브 웨플링된 예리값(error)들은 한 프레임 내의 마지막 블록에 일련될 때까지 더한 후, 그 합(sum)이 임계치(Thres) 이상이면 장면 전환이 일어 났다는 것을 나타내는 장면전환 신호를 발생하게 된다. 그러나, 상기 합(sum)이 임계치(Thres) 이하라면 장면 전환이 일어나지 않은 것임으로 이 때에는 장면전환 검출신호를 발생하지 않는다. 참고로, 상기 장면전환 검출기(22A)는 덧셈기와 비교기를 이용하여 간단하게 구현할 수 있다.

한편, 도 4는 장면전환 검출기의 제2실시예를 나타낸 것이다. 여기서, 장면전환 검출기(23A)는 부호화 모드 결정부(23)에서 결정된 부호화 모드신호를 입력받는다. 부호화 모드로는 부호화된 블록을 DCT만 사용하는 인트라 모드와 움직임 예리와 사용하는 인터 모드가 있다. 이 제2실시예의 처리 과정을 도 6을 참조하여 상세히 설명하면 다음과 같다.

먼저, 알짜되는 부호화 모드신호가 인트라블록 모드의 신호인지 검사하는 부분을 'Intra block mode'라 정의하고, 한 프레임 내에서 인트라 모드로 결정된 블록의 총 개수를 'NbIk'라고 정의한다. 그리고, 한 프레임 내에서 마지막 블록 인지를 검지하는 부분을 'End of Frame'이라고 정의하고, 장면 전환 검출을 위해 NbIk와 비교하는 임계치를 'Nb'라고 정의한다.

장면전환 검출기(23A)는 상기 부호화 모드 결정부(23)로부터 부호화 모드신호가 일련될 때마다 인트라블록인지 확인하여 인트라블록으로 판명될 때마다 NbIk를 1씩 증가시킨다. 한 프레임의 마지막 블록에 대한 부호화 모드신호가 일련되었을 때, 한 프레임 내의 인트라 블록의 총 개수인 NbIk를 임계치 Nb와 비교하여 그 NbIk가 Nb보다 큰 것으로 판명되면 정면 전환이 발생되었음을 알리기 위한 장면전환 검출신호를 발생시킨다. 그러나, 상기의 비교 결과 NbIk가 Nb보다 작은 것으로 판명된 장면전환이 발생되지 않은 것임으로 장면전환 검출신호를 발생하지 않는다. 참고로, 상기 장면전환 검출기(23A)는 덧셈기와 비교기를 이용하여 간단하게 구현할 수 있다.

그리고, 계층적 움직임 추정을 사용하지 않는 비디오 부호화에 대해서는, 상기 일실시 예의 일적으로 상기 서브 웨플링된 움직임 추정 예리값 대신 정수/반화소 움직임 추정부(24)에서의 움직임 추정에 의해 발생하는 움직임 추정 예리값을 사용하여 구현할 수 있다. 이와 같은 시스템의 경우 도 4에서 부호화 모드 결정부(23)는 정수/반화소 움직임 추정부(24)의 후반부에 접속되므로 제2실시예의 경우 그대로 그 부호화 모드 결정부(23)에서 출력되는 부호화 모드신호를 이용하여 장면전환 여부를 판단하여 그에 따른 장면전환 검출신호를 출력할 수 있게 된다.

상기와 같은 과정을 통해 발생되는 장면전환 검출신호는 보이에이씨(VLC)(29)에서 영상신호가 부호화 처리될 때 스트리밍 내의 일속에 삽입되어 전송된다. 따라서, 복호기측에서는 그 장면전환 검출신호를 근거로 장면전환 여부를 판단하여 적절히 대응할 수 있게 된다.

발명의 효과

이상에서 상세히 설명한 바와 같이 본 발명은 장면전환 검출을 위해 비디오 부호화 시 발생하는 움직임 추정 예리값이나 블록 부호화 모드신호를 이용하기 때문에 부가적인 계산을 필요로 하지 않고, 대모리 접근(access)에 대비 부단히 끊이 장면 전환을 검출할 수 있는 효과가 있다.

또한, MPEG, H.26x 등과 같이 비디오 부호화시 부호화율을 형상시키기 위해 움직임 추정을 계층적으로 수행하는 부호화기에 적용하여 기단한 덧셈기와 비교기만으로 장면전환을 검출할 수 있는 효과가 있다.

또한, 비디오 부호화 과정에서 장면전환을 정확하게 검출하므로 장면전환 시점에 있는 영상들의 회절을 형상시킬 수 있고, 전화된 장면에 대해 비트 할당 정도 또는 부호화 파라미터 값들을 적절히 조정하여 부호화 효율을 형상시킬 수 있는 효과가 있다.

청구항 1.

입력 영상을 소정 비율로 서브 샘플링하여 프레임 메모리에 저장한 후, 그 서브 샘플링된 영상으로부터 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 검출하는 제1과정과; 상기 움직임 추정 에러값을 입력받아, 한 프레임 내의 모든 블록들의 움직임 추정 에러값을 더한 후 그 합이 기 설정된 임계값 이상인 경우 장면전환이 발생된 것으로 판단하여 장면전환 검출신호를 출력하는 제2과정을 포함하여 이루어지는 것을 특징으로 하는 비디오 부호화기의 장면전환 검출 방법.

청구항 2.

제1항에 있어서, 영상신호를 부호화 처리하여 송출할 때 상기 장면전환 검출신호를 스트림 내의 일축에 삽입하여 전송하는 과정을 더 포함하여 이루어지는 것을 특징으로 하는 비디오 부호화기의 장면전환 검출 방법.

청구항 3.

제1항에 있어서, 제2과정은 상기 에러값들을 한 프레임 내의 마지막 블록이 입력될 때까지 누적하는 제1단계와; 상기 누적값이 기 설정된 임계치와 비교하여 그 임계치 이상으로 판명되면 장면전환 신호를 발생하는 제2단계를 포함하여 이루어지는 것을 특징으로 하는 비디오 부호화기의 장면전환 검출 방법.

청구항 4.

입력 영상을 소정 비율로 서브 샘플링하여 프레임 메모리에 저장한 후, 그 서브 샘플링된 영상으로부터 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 검출하는 제1과정과; 상기 움직임 추정 에러값들의 크기를 근거로 하여, 부호화될 블록을 DCT만 사용하는 인트라 블록으로 부호화할 것인지 움직임 벡터를 사용하는 인트라 블록으로 부호화할 것인지를 결정하여 그에 따른 부호화를 하여 그에 따른 블록으로 부호화 모드신호를 출력하는 제2과정과; 상기 부호화 모드신호를 근거로 인트라 블록으로 결정되는 블록으로 결정되는 블록의 개수가 한 프레임 내에서 임계치 이상으로 판명되면 장면전환이 발생되었다고 판단하는 제3과정을 포함하여 이루어지는 것을 특징으로 하는 비디오 부호화기의 장면전환 검출 방법.

청구항 5.

제4항에 있어서, 영상신호를 부호화 처리하여 송출할 때 상기 장면전환 검출신호를 스트림 내의 일축에 삽입하여 전송하는 과정을 더 포함하여 이루어지는 것을 특징으로 하는 비디오 부호화기의 장면전환 검출 방법.

청구항 6.

제4항에 있어서, 제3과정은 부호화 모드신호가 입력될 때마다 인트라블록인지 확인하여 인트라블록을 누적하는 제1단계와; 한 프레임의 마지막 블록에 대한 부호화 모드신호가 입력되었을 때, 상기 누적값을 기 설정된 임계치와 비교하여 그 임계치보다 큰 것으로 판명되면 장면전환 검출신호를 발생하는 제2단계를 포함하여 이루어지는 것을 특징으로 하여 그에 따른 비디오 부호화기의 장면전환 검출 방법.

청구항 7.

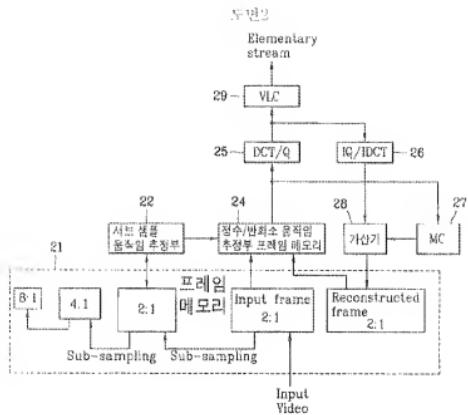
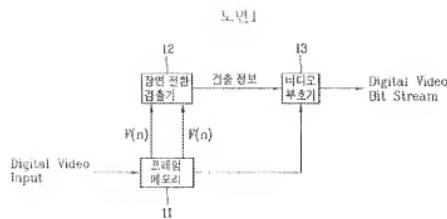
입력 영상을 소정 비율로 서브 샘플링하여 저장하기 위한 프레임 메모리(21)와; 상기 서브 샘플링된 영상으로부터 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 검출하는 서브샘플 움직임 추정부(22)와; 상기 움직임 추정 에러값을 입력받아, 한 프레임 내의 모든 블록들의 움직임 추정 에러값을 더한 후 그 합이 기 설정된 임계값 이상인 경우 장면전환 검출신호를 출력하는 장면전환 검출기(22A)를 포함하여 구성한 것을 특징으로 하는 비디오 부호화기의 장면전환 검출 장치.

청구항 8.

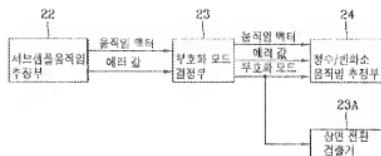
제7항에 있어서, 장면전환 검출기(22A)는 한 프레임 내의 모든 블록들의 움직임 추정 에러값을 누적하기 위한 덧셈기와; 상기 누적된 값을 기 설정된 값과 비교하기 위한 비교기를 포함하여 구성된 것을 특징으로 하는 비디오 부호화기의 장면전환 검출 장치.

청구항 9.

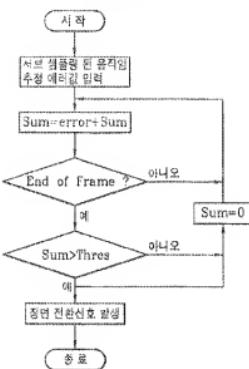
프레임 메모리(21)에 저장된 서브 샘플링된 영상으로부터 움직임 벡터와 움직임 추정 에러값을 검출하는 서브샘플 움직임 추정부(22)와; 상기 움직임 추정 에러값들의 크기를 근거로 하여, 부호화될 블록을 DCT만 사용하는 인트라 블록으로 부호화할 것인지 움직임 벡터를 사용하는 인트라 블록으로 부호화할 것인지를 결정하여 그에 따른 부호화 모드신호를 출력하는 부호화 모드 결정부(23)와; 상기 부호화 모드신호를 근거로 인트라 블록으로 결정되는 블록의 개수가 한 프레임 내에서 몇 개인지 조사하여 임계치 이상일 때 장면전환 검출신호를 출력하는 장면전환 검출기(23A)를 포함하여 구성한 것을 특징으로 하는 비디오 부호화기의 장면전환 검출 장치.



도면 4



도면 5



L. 216

